

Deux Nains et trois Elfes

Ce jeu se pratique avec 3D12 et 2D8. Chaque joueur lance un D12, et celui qui obtient le meilleur résultat commence. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Les joueurs misent tous une somme identique. Le gagnant, c'est à dire le joueur ayant le plus de points récupère tout, à l'exception de la mise du joueur arrivant deuxième, qui lui revient. En cas d'égalité entre deux gagnants ou entre deux deuxièmes, on rejoue une manche entre les joueurs concernés.

A chaque manche un joueur dispose de trois lancers. Le premier s'effectue obligatoirement avec tous les dés, mais les lancers suivants ne sont pas obligatoires, et peuvent ne porter que sur une partie des dés, les valeurs précédentes étant conservées. Le but est d'obtenir le plus grand nombre de points possible avec une ou plusieurs des combinaisons décrites ci-dessous. Un dé ne peut servir qu'à une seule combinaison.

<i>Figure</i>	<i>Points</i>
Paire	1
Triple	3
Quadruple	10
Quintuple	20
Double paire	3
Suite continue de 3 valeurs	5
Suite continue de 4 valeurs	10
Suite continue de 5 valeurs	20
Les deux D8 donnent 8	20
Les trois D12 donnent 12	30
Les deux D8 donnent 8 et les trois D12 donnent 12	100